



Cupa Băile Tușnad 2018

Competiție de sprint cu atelaje canine

REGULAMENT¹

1. ÎNSCRIERE

1.1 Musherii pot să se înscrie la competiție până la data de **19 ianuarie 2018 ora 24:00** prin următoarele modalități:

- a) prin completarea formularului online disponibil pe pagina web <http://sleddog.ro>
- b) prin completarea formularului de înscriere și trimiterea la adresa de email al organizatorilor: greenzone2008@gmail.com

1.2 Cu ocazia înregistrării concurenților, înainte de ședința tehnică concurenții înregistrați trebuie să achite taxa de participare și să predea la organizatori următoarele documente:

- a) formularul care conține numărul microcipurilor de la câini
- b) documentele cu privire la vaccine (carnetul de sănătate al câinilor)
- c) formular de asumare al răspunderii și / sau formular de acord al părinților în cazul concurenților minori

2. CONTROL, LISTA DE START, CATEGORII, LUNGIMEA TRASEELOR

2.1 Control: echipele trebuie să ocupe locul în stake-out conform indicațiilor organizatorilor până la ora 09.00 în ambele zile ale competiției. Până la începerea oficială a competiției echipele trebuie să fie disponibile pentru control.

2.2 Lista de start: lista de start aferentă primei manșe va fi publicată de către organizatori până ora 20:00 în ziua anterioară competiției.

2.3 Categoriile de concurs:

- a) numărul câinilor:
 - categoria OPEN (O) – minim 9 câini în prima manșă, minim 6 câini în a doua manșă
 - categoria 8 câini (A) – maxim 8 câini în prima manșă, minim 5 câini în a doua manșă
 - categoria 6 câini (B) – maxim 6 câini în prima manșă, minim 4 câini în a doua manșă
 - categoria 4 câini (C) – maxim 4 câini în prima manșă, minim 3 câini în a doua manșă
 - categoria 2 câini (D) – 2 câini în ambele manșe
- b) categoriile de concurs se împart în două grupe după cum urmează:
 - 1. Atelaje cu câini de rasa Husky Siberian
 - 2. Atelaje cu câini de rasa Malamut de Alaska, Samoyed și Câine de Groenlanda.
- c) O categorie va fi împărțită în două grupe doar dacă există minim 3 echipe înscrise în grupa respectivă.

¹ Regulament preluat și adaptat după FISTC SPRINT – RACING RULES (<http://fistc.com/index.php/race-rules-sprint>)



2.4. Lungimea traseului:

- a) Categoria A și B: 10,8 Km
- b) Categoria C: 7,35 Km
- c) Categoria D: 5,79 Km

3. CÂINII

3.1 Dispoziții generale:

- a) Toți câinii participanți la concurs trebuie să aibă microcip.
- b) Race Marshall-ul este autorizat să refuze startul unei echipe pe baza de motive justificate.
- c) Race Marshall-ul și medicul veterinar au posibilitatea de a controla fiecare atelaj și câine care ajunge la linia de start și să le descalifice dacă suspectează incapacitatea de a finaliza cursa în siguranță.
- d) Echipele sau câinii care nu finalizează prima manșă nu vor putea participa în manșa a doua a competiției.
- e) Pot participa la Cupa Băile Tușnad numai câinii care fac parte din rasele de câini nordici de sanie – Husky Siberian, Malamut de Alaska, Samoyed și Câine de Groenlanda.
- f) Participă la competiție doar câinii cu vârsta de minim 12 luni, vârstă împlinită până inclusiv în prima zi a competiției.

3.2 Dispoziții speciale:

- a) Câinii și/sau echipamentele care provin din canise ori padocuri în care există boli precum Rabia, boala Carre, Hepatita, Parvoviroza sau oricare altă boală infecțioasă, nu sunt admiși în perimetrul competiției. În această zonă sunt admiși doar câinii vaccinați pentru boli contagioase.
- b) Dacă Race Marshall-ul sau medicul veterinar constată că unul dintre câinii prezenți în perimetrul competiției este infectat cu un virus contagios, întreaga echipă va fi descalificată și eliminată imediat din zonă.
- c) Dacă pe parcursul cursei un câine prezintă o problemă, musherul poate proceda astfel:
 - a. îl lasă la primul punct de verificare de pe traseu. În acest caz câinele va fi transportat de către organizator la Finish.
 - b. pune câinele în sacul saniei și îl aduce la Finish
 - c. dacă nu este suficient spațiu pentru a adăuga încă un câine în sacul saniei, musherul trebuie să își continue cursa cu grijă și în mod responsabil, pentru a ajunge cu câinele la următorul punct de control de pe traseu
 - d. la punctele de verificare de pe traseu trebuie să existe radio și aceste puncte trebuie să fie la o distanță de 10 minute cu snowmobil-ul pentru medicul veterinar.
- d) Este interzis transportul unui câine accidentat în orice alt mod decât în sacul saniei.
- e) Race Marshall-ul împreună cu veterinarul pot să retragă din cursă un câine, dacă ei constată că este accidentat sau prea obosit după prima manșă, iar musherul trebuie să respecte această decizie. În cazul în care un câine a murit, musherul are la dispoziție o oră ca să se retragă din cursă. După această perioadă, el va fi exclus din concurs. Câinelui decedat i se va efectua necropsia, iar dacă se va constata că din cauza musherului a survenit decesul, el va fi descalificat



pentru următorul/următoarele concursuri. Rezultatul necropsiei și posibilele măsuri luate asupra musherului vor fi făcute publice.

4. STIMULENTE ȘI DOPING

4.1 Este interzisă administrarea substanțelor chimice care sunt prevăzute în lista Agenției Mondiale Anti-Doping (WADA).

4.2. Control:

- a) Fiecare câine poate fi supus controlului anti-doping. Pot fi controlați unul sau mai mulți câini ai aceleiași echipe.
- b) La controlul de dinaintea concursului, musherul trebuie să prezinte lista cu toate medicamentele și substanțele chimice care i-au fost administrate înaintea competiției.
- c) Dacă un musher se opune controlului anti-doping se consideră că rezultatul testului este pozitiv.
- d) Dacă un câine a fost depistat pozitiv, musherul va fi descalificat.
- e) Testele anti-doping aplicate musherilor și câinilor pot fi efectuate pe toată durata competiției.

5. ECHIPAMENTUL

5.1. Verificare

- a) Musherul, echipa și echipamentul vor fi disponibile pentru verificare în zona de Start cu cel puțin 4 minute înainte de ora stabilită pentru pornire.
- b) Echipele vor staționa pentru verificare cel mult două minute.
- c) Verificare va fi efectuată într-un loc unde nu deranjează celălalte echipe.
- d) Fiecare echipă va fi autorizată de către Race Marshall după fiecare manșă.
- e) Echipamentul va fi aprobat / autorizat de către Race Marshall.
- f) Fiecare musher trebuie să asigure verificarea echipamentului.
- g) Musherul este responsabil de caracteristicile și calitatea propriului echipament.

5.2. Închămarea câinilor

- a) Câini vor fi închămați individual sau în perechi.
- b) Câinii trebuie să fie atașați individual de o cordelină principală, fiind dispuși într-un șir sau în perechi. Dacă există doi câini lider, aceștia trebuie atașați împreună de o cordelină suplimentară în zona gâtului (neckline).

5.3 Sania

- a) Sania trebuie în așa fel construită încât să poată transporta musherul, iar spațiul pentru montarea sacului său să fie suficient de mare încât să poată transporta cel puțin un câine.
- b) Sania trebuie să fie dotată cu două sisteme de frânare independente, amortizor și ancoră.
- c) Sacul de transport trebuie să fie bine montat pe sanie și suficient de rezistent pentru a transporta un câine care încearcă să evadeze. Sacul trebuie să aibă un orificiu suficient de mare astfel încât un câine să poată respira cu ușurință în timpul transportului.

5.4 Alte echipamente

- a) Musherii juniori (12-17 ani) trebuie să poarte cască de protecție.



- b) Sunt interzise în timpul competiției: botnița, zgarda care strangulează gâtul câinelui, biciul sau alt obiect cu care ar putea fi loviți câinii.
- c) Numărul de concurs și vesta vor fi asigurate de către organizatori. Musherul trebuie să afișeze în mod vizibil numărul pe care îl poartă în timpul curselor și la evenimentele de control.

6. COMPETIȚIA

6.1 Ordinea de start

- a) Ordinea de start aferentă primei manșe se va publica de către organizatori cu o zi înaintea competiției.
- b) Ordinea de start pentru manșa a doua va fi stabilită în funcție de timpul realizat în prima manșă.

6.2 Dacă timpul realizat este identic pentru mai multe echipe, ordinea de start va fi opusă ordinii în care s-a plecat în manșa anterioară pentru echipele în cauză.

6.3 Linia de start:

- a) Musherul este punctul de referință pentru echipaj la linia de start.
- b) Plecarea echipajelor în cursă se face la intervalul stabilit de organizator la ședința tehnică (dar nu mai mult de 10 minute). Fiecare musher este responsabil de timpul său de start.
- c) Echipa care nu este prezentă la Start la timpul stabilit va fi autorizată să intre în competiție numai dacă vine cel târziu la jumătatea timpului care îi separă propriul start de cel al următorului concurent. După acest timp echipa va avea posibilitatea de a pleca în cursă după startul ultimului concurent de la categoria sa.
- d) Dacă un echipaj nu poate lua startul pe distanța de 30 metri după linia de Start, și înainte ca următorul echipaj să plece în cursă, va fi descalificat. În această suprafață este permis ajutorul handlerului.
- e) Dacă un echipaj ia startul mai repede, Race Marshall-ul va decide asupra penalizării.

6.4 Ajutor la linia de start: numărul handlerilor și condițiile de acordare a ajutorului la linia de start va fi stabilit de către Race Marshall.

6.5 Linia de finish:

Cronometrul va fi oprit când:

- a) Musherul trece de linia de finish.
- b) Dacă o echipă trece linia de Finish fără musher cronometrul (timpul) va fi oprit când musherul va trece linia de Finish.

6.6 Traseu

- a) Fiecare echipă și musherul acesteia trebuie să parcurgă traseul complet stabilit de organizator.
- b) Dacă o echipă iese din traseu trebuie să își continue cursa exact din locul din care a părăsit traseul.
- c) Orice concurent care folosește un alt vehicul decât sania sa va fi descalificat.



- d) Concurenții nu vor deranja alte echipe concurente.
- e) Transportarea pasagerilor în timpul cursei este interzisă, cu excepția cazului în care un alt concurent este accidentat.

6.7 Semnele de pe traseu:

- a) curbă la dreapta: un panou roșu pe partea dreaptă a traseului înainte de curbă;
- b) curbă la stânga: un panou roșu pe partea stângă a traseului înainte de curbă;
- c) drept înainte: panouri albastre pe parcursul traseului;
- d) atenție (traseu periculos): panou galben pe parcursul traseului;
- e) sfârșitul suprafeței de Start: panouri pe ambele părți ale traseului - minim 30 metri;
- f) 800 m: marchează distanța până la Finish, secțiune în care regulile de depășire (6.10) nu se mai aplică;
- g) Pe traseu vor fi amplasat și indicatoare marcând direcția aferentă categoriilor de concurs (intersecții)

6.8 Acordare de ajutor pe traseu

- a) Concurenții pot fi ajutați pe traseu de către persoanele desemnate de organizatori, ajutorul constând în ținerea (pe loc) saniei.
- b) Concurenții pot ajuta ceilalți concurenți pe traseu.
- c) Dacă musherul și-a pierdut echipa, câinii vor fi opriți și ținuți pe loc până când musherul sau organizatorul va sosi și îi va prelua.
- d) Este interzis ca musherul sau altă persoană să alerge în fața câinilor pentru a-i ajuta sau încuraja.
- e) Este interzis strigarea numelor câinilor în momentul ajungerii la linia de finish.

6.9 Câini / echipe în afara traseului

- a) Câinii care aleargă liber trebuie prinși pentru a nu perturba celelalte echipaje.
- b) Musherul trebuie să-și prindă singur câinii care aleargă liberi, în cel mai scurt timp, cu metode și mijloace proprii.
- c) Dacă musherul își recuperează (fără ajutor) echipa sau un câine care alergă liber, poate termina cursa fără să fie descalificat.
- d) Musherul poate să continue cursa dacă parcurge întreg traseul și dacă ajunge cu câinii înhămați sau în sac până la linia de finish.

6.10 Depășirea

- a) O echipă mai rapidă poate depăși o echipă mai lentă în următoarele condiții: când câinele lider al echipei mai rapide ajunge la aproximativ 15 metri distanță de echipa mai lentă, în acest caz musherul mai rapid trebuie să ceară musherului mai lent permisiunea de a-l depăși.
- b) Echipajul depășit se va retrage în partea laterală a traseului și va încetini sau se va opri dacă i se va cere acest lucru de către echipajul care depășește.



- c) Când un echipaj s-a oprit pe marginea traseului, acesta nu va reporni decât după 2 minute, indiferent de categoria de concurs.
- d) Dacă un concurent ajunge să depășească două sau mai multe echipe care s-au oprit, acestea trebuie să facă tot ce e posibil ca să îi înlesnească depășirea și să evite problemele.
- e) În timpul cursei, pe traseu, echipele trebuie să păstreze între ele distanța de un echipaj, cu excepția suprafeței de 800 de metri înaintea liniei de Finish.

7. COMPORTAMENT, RESPONSABILITĂȚI ȘI FAIR PLAY

- a) Fiecare musher este responsabil pentru el, pentru câini și pentru handleri în perimetrul competiției.
- b) Spiritul de fair play și buna înțelegere și comportamentul adecvat trebuie să primeze. Race Marsall-ul poate să descalifice un echipaj dacă consideră că un musher, un handler sau un echipaj dăunează imaginii sportului în general al sau al competiției.

8. LOVIREA CÂINILOR

- a) Este interzisă lovirea câinilor în orice fel, cu excepția cazului în care acest comportament vizează oprirea unui conflict între câini.

9. ÎNCĂLCAREA REGULILOR

9.1 Rapoarte ale persoanelor de la punctele de control

- a) Persoanele autorizate de către organizator să urmărească respectarea regulilor vor anunța Race Marshall-ul imediat sau după terminarea manșei dacă constată încălcarea regulilor.
- b) Deciziile cu privire la încălcarea regulilor vor fi luate de către Race Marshall.

9.2 Sesizările concurenților

- a) Musherii pot să înștiințeze Race Marshall-ul despre încălcarea regulamentului de către un alt concurent după finalizarea manșei. Rapoartele pot fi orale dar fiecare sesizare orală trebuie urmată de una scrisă care trebuie să ajungă la Race Marshall cu cel mult o oră după finalizarea cursei.
- b) Fiecare musher sau persoană de la punct de control care este inclus în rapoarte poate solicita o întâlnire cu Race Marshall-ul.
- c) Fiecare raport și sesizare va fi analizată de către Race Marshall și organizatori. Deciziile vor fi comunicate părților interesate.

9.3 Sancțiuni disciplinare

Sancțiunile disciplinare aferente încălcării regulamentului vor fi stabilite de către Race Marshall și pot fi:

- a) avertisment verbal
- b) timp de penalizare
- c) descalificare

Sancțiunile aplicate și / sau deciziile trebuie anunțate cât mai repede posibil. Concurentul nu are dreptul să protesteze sau să facă reclamație la decizia finală a organizatorului cu privire la sancțiunile aplicate în cazul încălcării regulamentului.



Deciziile cu privire la sancțiunile aferente încălcării regulilor în mașina a doua trebuie aduse la cunoștință cu cel puțin o oră înainte de festivitatea de premiere.

Băile Tușnad,
21/11/2017